

# Scum

Juego de naipes

Edad: 8+

Numero de jugadores: 4+

## CONTENIDO

54 naipes en la siguiente forma:

- 11 naipes rojas – 2 al 12
- 11 naipes anaranjadas – 2 al 12
- 11 naipes verdes – 2 al 12
- 11 naipes azules – 2 al 12
- 4 naipes Scum – 1 de cada color
- 4 naipes Presidente – 1 de cada color
- 2 Naipes Presidente Comodines

Nota: Este set esta diseñado para no más de seis jugadores. Se recomienda otro set de cartas si hay más de seis jugadores en el juego.

## DEFINICIONES

**Presidente** – Jugador a la cabeza de la mesa.

**Vice-Presidente** – Jugador inmediatamente a la izquierda del Presidente.

**Scum** – Jugador inmediatamente a la derecha del Presidente.

**Próximo al Scum** – Jugador inmediatamente a la derecha del Scum.

**Clase Media** – Jugadores entre el Vice-Presidente y el Scum.

**Ronda** – Jugar una vez alrededor de la mesa, con cada jugador teniendo un turno, o hasta que el naipe Presidente/Comodín sea jugada.

**Series** – Todos los jugadores, menos uno, juegan cada naipe en sus manos.

**Salir** – Juegue todos sus naipes en una serie.

**Delantera** – Quien pierde en la última vuelta empieza en la siguiente vuelta jugando cualquier naipe que el/ella escoja.

**Pasar** – La opción de no jugar un turno.

## EL OBJETIVO DEL JUEGO

Ser el primer jugador en alcanzar el número predeterminado de puntos. Los puntos son obtenidos en cada serie según el número de jugadores en el juego. (Vea la seccion de puntaje)

## SETUP

Después de barajear los naipes, cada jugador coge un naipe. El jugador con el puntaje más alto es designado como el 'Presidente' y se sienta a la cabecera de la mesa. Para desempatar use los colores Rojo, Anarajado, Verde, Azul. Los demás jugadores se sientan en orden de descendencia hasta que el jugador con el naipe más bajo se sienta inmediatamente a la derecha del Presidente. Este jugador es designado como 'Scum.' (Vea la figura 1)

Place figure 1 here

## AL COMIENZO DEL JUEGO

1. El Scum baraja y reparte todos los naipes empezando por el Presidente. (Reparte todos los naipes aunque algunos jugadores pueden recibir un naipe extra.)
2. Scum le da sus dos naipes más altos al Presidente, quien en cambio, le da los dos naipes que él quiera al Scum.
3. Luego Scum hace lo mismo con el Vice-Presidente pero con un solo naipe.

**Ecepción: Si solo hay cuatro jugadores, el Presidente y el Scum solo intercambian un naipe y el Vice-Presidente y Scum no intercambian.**

*Ahora ya esta listo para jugar!*

## COMO JUGAR

El Presidente juega cualquier naipe o naipes, para empezar el juego. El juego continua a la izquierda hasta que cada jugador haya tenido la oportunidad de jugar o pasar. Mediavez cada jugador haya tenido la oportunidad de jugar o pasar, esa vuelta ya esta terminada.

Pero en cualquier momento que una naipe Presidente o Presidente Comodín sea jugado, la vuelta termina inmediatamente.

El Scum recoge los naipes que han sido jugados y los coloca boca abajo en el grupo de naipes desechables.

El jugador que termina la vuelta gana la ventaja para la próxima vuelta.

El juego continua en esta manera hasta que cada jugador se desaga de sus naipes. El primer jugador en deshacerse de sus naipes es el Presidente para la próxima serie. El orden en que cada jugador sale del juego determina el orden en que se deben de sentar para la próxima serie y el último en salir es el Scum.

Al finalizar cada serie, cada jugador se sienta de acuerdo al orden en que salió del juego y recibe puntos de acuerdo a su lugar en el juego. (Vea la sección puntaje) Otra serie empieza y el juego continua tal y como se ha descrito.

El primer jugador en alcanzar el puntaje predeterminado gana el juego.

## REGLAS BÁSICAS PARA EL JUEGO.

1. El Presidente empieza el juego o serie pero no necesariamente cada vuelta.
2. Ningún jugador es permitido jugar más de una vez por vuelta.
3. Durante la vuelta, el jugador siempre debe jugar un naipe más alto que el jugador previo. Si no puede jugar debe pasar.
4. Usted puede pasar cuando sea su turno.
5. Si el jugador que va a adelante juega dobles, los otros jugadores tambien tienen que jugar

- dobles o pasar. (Esta regla aplica a triples, cuádruples, etc.)
6. Una naipes Presidente o Presidente Comodín *siempre* gana la ronda, aun si dobles o triples estan siendo jugados.
  7. El naipes Scum es el más bajo en el set de naipes.

### ESTRATEGIAS PARA JUGAR

1. Desagase de los naipes más bajos tan pronto como sea posible. Ellos seran más difíciles de jugar ya que el juego haya avanzado.
2. Usted tiene la opción de pasar aun si puede jugar.
3. Reserve sus naipes altos, especialmente el Presidente y el Presidente Comodín, para que le permitan ganar vueltas y ganar ventajas.
4. Trate de mantener dobles y triples juntos. (Ellos pueden ser tan efectivos como el naipes Presidente.)
5. Si usted le tocó un naipes débil (mayormente naipes bajos), permita que los jugadores más fuertes salgan y mantenga sus naipes más fuertes para contender por una posición mediana.

### PUNTAJE

El primer jugador que salga es el Presidente para las próximas series y recibe puntos igual que el número de jugadores en el juego. El segundo jugador que salga es el Vice Presidente y recibe un punto menos que el nuevo Presidente. Cada jugador que salga recibe un punto menos que el jugador anterior hasta que solo queda un jugador con naipes. Este jugador es el Scum para las próximas series y recibe solo un punto para la serie actual.

### GANANDO EL JUEGO

El primer jugador que alcance el puntaje predeterminado gana el juego. (Nota: Este jugador no necesariamente tiene que terminar el juego como Presidente, pero ayuda para los derechos de vanagloriarse.)

### VARIACIONES EN EL JUEGO

**Carrusel** – En vez de terminar la ronda después de que cada jugador haya tenido solo una oportunidad para jugar, usted puede permitir que la ronda continúe mientras haya quien pueda jugar. **Nota:** En ésta versión de Scum un jugador puede pasar y luego jugar si el juego continúa alrededor de la mesa hacia el/ella más tarde.

**Choque de Colores** – En esta versión, el valor de cada naipes es determinado aun más alto según el color de el naipes. Las prioridades de los colores son como sigue: Rojo, Naranja, Verda, y por último Azul. Cuando se juega esta versión de Scum un jugador puede pasar y luego jugar un naipes del mismo valor numérico igual al jugador anterior si el naipes tiene un color de preferencia más alto.

**Ejemplo:** Si un jugador va adelante con un 8 Azul, el próximo jugador puede jugar un naipes de número más alto o un naipes con un color de más prioridad tal como un 8 Verde, Anaranjado o Rojo. Esta opción afecta dramáticamente el juego de naipes de Presidente. En la versión original, cualquiera que juega una naipes Presidente automaticamente gana la ronda. En esta versión, un naipes Presidente con color de más prioridad gana sobre otro naipes Presidente con color de menos prioridad.

**El Presidente Comodín Reina** – Esta versión permite que los naipes Presidente Comodín le ganen a los naipes Presidente. Esto también altera dramáticamente la dinámica del juego. Tenga mucho cuidado cuando juegue sus naipes Presidente.